



**CORPO DE BOMBEIROS MILITAR DO PARÁ E
COORDENADORIA ESTADUAL DE DEFESA CIVIL
SERVIÇO DE SEGURANÇA CONTRA INCÊNDIO E EMERGÊNCIA
26º GRUPAMENTO BOMBEIRO MILITAR**

CERTIFICADO DE LICENCIAMENTO

AUTO DE CONFORMIDADE DE PROCESSO SIMPLIFICADO

Nº 26801

VALIDADE: 08/05/2018

Certificamos que a Edificação descrita teve seu processo de segurança contra incêndio e Emergência aprovado, por atender normas exigidas no Estado do Pará.

Razão Social:	BRUNA RODRIGUES MIRANDA (ESPAÇO ESPORTIVO BRUNA)		
Nome Fantasia:	ESPAÇO ESPORTIVO BRUNA		
CNPJ/CPF:	25.269.949/0001-12		
Proprietário / Sócio:	BRUNA RODRIGUES MIRANDA		
CNAE:	7721-7/00 - Aluguel de equipamentos recreativos e esportivos		
Lotação:	N/A	Área: 40.00 m²	Risco Incêndio: MÉDIO
Endereço:	Av. Paulo Costa , Nº 3171 PRAÇA TIJUCA, ESTACIONAMENTO DA PRAIA DO AMOR,		
Bairro:	AGUA BOA	Cidade:	BELEM
Revenda de GLP:	Sem Revenda de GLP		
Observação:			
Aprovações			
ST ANILTON FRANCELINO DE SOUZA	Vistoriador	08/05/2017	
MAJ BM JEFFERSON AUGUSTO DA RESSURREIÇÃO MATOS	Homologador	11/05/2017	

Anotações Gerais:

1. Cabe ao Proprietário ou Responsável pelo uso, garantir o perfeito funcionamento das medidas de segurança contra incêndio e emergência, bem como manter as características e a atividade prevista para a edificação em processo aprovado.
2. A edificação poderá ser vistoriada para fins de fiscalização a qualquer tempo e, caso seja verificada situação de irregularidade, serão adotadas medidas previstas na legislação, que incluem advertência, multa e cassação deste certificado, além da interdição da edificação.
3. O AUTO DE CONFORMIDADE DE PROCESSO SIMPLIFICADO - ACPS - possui a mesma eficácia do Auto de Vistoria para fins de comprovação de regularização da edificação perante outros órgãos.
4. O presente Certificado de Licenciamento está sendo concedido mediante a declaração do solicitante de cumprimento das exigências apresentadas na cartilha de orientação disponível em [http://sisgat.bombeiros.pa.gov.br/ cartilha.pdf](http://sisgat.bombeiros.pa.gov.br/cartilha.pdf)